

Simon LHOIR
Développeur JAVA/J2EE
6 ans d'expérience

Compétences techniques

Méthodologies	Cycle en V, Agilité : SCRUM & KANBAN
Architecture	MVC (3), EJB (1), Webservices (2): REST & SOAP
Langages	Java (3), JEE (3), Ant (3), Shell (2), PHP(2), Python (1)
Frameworks	Spring (2) : Core, Batch, Boot, JPA, hibernate (3), Selenium (2), Angular 8 (1), Symfony (2)
Intégration continue	Jenkins (3), Maven (2), Sonar (2), GIT (2): Lab, Hub
Outils/Middleware	Eclipse, IntelliJ IDEA
SGBD	Oracle (2), MySQL (2), PostgreSQL (2)
Serveurs	Tomcat (2), Apache (3)
Systèmes	Unix, OSx, Windows

(1) junior (2) confirmé (3) expert

Compétences fonctionnelles

Préparer et animer un point filière hebdomadaire
Préparer et conduire des réunions chez le client
Analyser « à chaud » puis « à froid » les incidents et retours utilisateurs
Rédiger et défendre une documentation technique au client

Formations

2017	Chef de projet Web option développement – niveau II (6 EU) – IESA MULTIMEDIA / Openclassrooms Rédaction d'une proposition commerciale Construction d'un budget, planning, cahier des charges Développement web, PHP Symfony sur hébergement Debian et Apache Rédaction d'un tutoriel pour installer et configurer un projet Symfony sur serveur unix virtuel Développement iOs (swift)
2015-2016	Formation interne GFI « Welcome Java JEE » et coaching java avec des collègues certifiés JDK6 Certifications sur les plateformes Coursera et Openclassrooms Git et Github, html5-css3-php7, Bootstrap, DOM JS, Linux, Python, Swift, java JEE
2014	Certification Mainframe Cobol chez Actif Solution
2010	Master Audiovisuel et Multimédia TRUCIS – Master 2 – UVHC Valenciennes

Langues

Anglais Technique (B1)

COMPETENCES PRINCIPALES
JAVA JEE Spring Hibernate
Maven Apache
Scripting Bash et Shell

DOMAINES D'INTERVENTION
CLES :
Développement
Conception technique

MISSIONS RÉFÉRENCES
2016/19 Ag2R La Mondiale
Ingénieur d'études
Java
2014/2016 BNPParibas
Concepteur
développeur NTIC

11/2019 à aujourd'hui

Décathlon (Croix)

Ingénieur d'études JAVA

Decathlon, 1^{er} fournisseur d'équipements sportifs au grand public en France, propose une large gamme de produits « marques passions » à ses clients dans le monde entier.

Présent sur les 5 continents, l'entreprise se doit de moderniser ses **solutions de gestion du transport et des douanes**.

Afin de réaliser cette modernisation, j'ai rejoint la **squad de 5 développeurs Java** nouvellement créée. J'avais en charge **l'analyse technique des besoins du projet et la réalisation de ces besoins**. A tour de rôle, chaque développeur **devenait « run boy » pendant 2 semaines afin d'assurer le support de niveau 3**, sur l'ensemble **des 5 applications du périmètre**.

Le but était de **monter rapidement en compétence sur le fonctionnel métier afin d'apporter un regard nouveau et tourné vers le cloud** de la solution historique.

- Fonctionnement en sprint de 3 semaines
- Analyse technique du code existant pour définir une stratégie de réécriture
- Développement de correctifs sur le code historique
- Prise en charge du support de niveau 3

Environnement technique :

JEE JDK8, Tomcat 9, Oracle/Postgres, Struts 1.2

Environnement Fonctionnel :

Outils de gestion du transport chez Décathlon, des usines aux entrepôts régionaux, en passant par les ports, les entrepôts continentaux et avec la gestion des douanes

10/2016 à 10/2019 AG2R La Mondiale (Mons en Baroeul) Ingénieur d'études JAVA

AG2R La Mondiale fait partie des leaders de la gestion de patrimoine et de produits d'assurance au niveau mondial.

C'est suite aux fusions des systèmes d'informations des différentes acquisitions du groupe que j'ai rejoint le C2T, **centre de service implanté au sein de la DSI à Mons en Baroeul**.

J'ai participé à plusieurs projets au sein de centre de service, **dont certains en parallèle**. La plupart de ces sujets ont été réalisés seul avec le client, **la documentation et le passage de connaissances** ont donc été des enjeux primordiaux tout au long de mes interventions.

Responsable d'application « Hawaii »

Cette mission, ma dernière au sein de AG2R la Mondiale, s'est déroulée sur 2 ans.

« Hawaii » est un outil interne permettant la gestion du cycle de vie des applications du groupe. Cet outil fait **le lien entre les sources** (SVN, ClearCase et Gitlab), **la gestion de qualimétrie** (Sonar, Jenkins, HPQC) **et les versions compilées** (Nexus) des applications du groupe. L'outil permettait une visualisation rapide de l'état d'une application entre les différents serveurs et environnements pour une version donnée.

Bien que le sujet était assez dense, l'équipe ne se composait que du chef de projet, d'un architecte et de moi-même. **J'ai régulièrement formé des stagiaires et des collègues afin de garantir un backup lors de mes congés**.

Mon rôle **a évolué tout au long de ma montée en compétence fonctionnelle** sur le sujet. J'ai commencé comme simple développeur Java pour appliquer des correctifs de production. Ce projet ayant commencé en 2010, j'ai **rapidement proposé la modernisation de certains aspects techniques du code**, comme le passage en API REST. Afin de sécuriser les mises en production de l'outil, j'ai participé à la **mise en place de bonnes pratiques de développement** ainsi que de gestion des sources.

Ces principes ont par la suite servi d'exemples à suivre pour les différentes équipes du groupe.

Enfin j'ai participé à la mise en place de l'agilité dans la road map du projet.

- Correctifs de production
- Analyse des évolutions : rédaction de spécifications fonctionnelles et techniques
- Evolution d'un webservice SOAP en API REST
- Passage de l'application en **Gitflow** groupe AG2R avec utilisation de **Gitlab**
- Ajout d'intégration continue avec **Jenkins** et de qualimétrie avec **Sonar**
- Ajout de Tests unitaires en vue de passer en TDD
- Lien des tests fonctionnels **Sélénium** avec ALM (HP QC) pour les plans de tests
- Proposition de transformation du projet en méthodologie agile :
 - Passage de release tous les 4 mois à des sprints de 3 semaines
 - Utilisation des issues de **Gitlab** en lien avec les tickets **Jira** pour les US
 - Commits récurrents pour analyse sonar chaque nuit

- Automatisation du CI/CD via **Jenkinsfile** et normalisation des noms de branche git

Environnement technique :

JEE JDK7, Tomcat 7, Oracle, JSF/facet, Hibernate, Spring (webservice), ant, maven, Jenkins/Cloudbees, GIT/Gitlab

Environnement Fonctionnel :

Outil de gestion de cycle de vie des applications du parc applicatif groupe

Acquisition d'une application JAVA Spring Batch

Le groupe ayant vu son système d'information grandir rapidement ces dernières années, un outil de consolidation des différents flux de données a été mis en place afin d'alimenter le système de ticketing du groupe.

Ma mission était de faire une **montée en compétence rapide** du code proposé par l'équipe de développement **afin de former une équipe de support au sein du centre de service**.

- Reprise des connaissances de l'équipe de création de l'application
- Réalisation d'évolutions fonctionnelles en Spring Batch

Environnement technique :

Java 8, GWT, Spring Batch, PostreSQL, Tomcat 8, maven, GIT

Environnement Fonctionnel :

Récupération de flux CFT (dépôts dans un répertoire unix),
Traitements des fichiers csv et restitutions de données vers un gestionnaire de ticketing interne (Incidents, Demande de réalisations, de changements...)

Refonte d'une application legacy en JEE avec méthodes agiles

J'ai rejoint une équipe de réécriture en Java d'une application anciennement en VB. Mission effectuée en parallèle des montées de version technique.

Challengé par le scrum master, ma mission était de **développer les différentes User Stories** que l'on avait validées pour le **sprint en cours**.

Chaque sprint s'articulait autour de cérémonies agiles comme **le planning poker**, la **présentation client** et la **revue de sprint**.

- Développements JEE GWT
- Liens forts avec des données Mainframe (COMP-5, COMP-3...)
- Sprints de 3 semaines en équipe de 4 développeurs

Environnement technique :

Java 8, GWT, Oracle, Tomcat 8, maven, Git/Gitlab, SVN

Environnement Fonctionnel :

Outils de paramétrage technique servant les différents environnements Mainframe/Unix (8X)

Mise à jour technique des applications groupe

Le parc applicatif de la DSI se base sur différentes versions techniques d'un même framework maison. Chaque version technique (JSF, GWT et Angular) suivait sa propre évolution de version.

Il s'agit de ma première mission chez AG2R la Mondiale.

Mon rôle était de faire **évoluer les applications se basant sur ces framework**. L'équipe « Framework » du groupe fournissait un support sur leur réalisations ainsi qu'un processus de migration pour chaque version technique.

Après une montée en compétence rapide, j'ai **formé un renfort** pour réaliser cette mission au vu du nombre d'applications à migrer (**150**).

- Suivi des étapes de migration du framework technique
- Modification des pom.xml, des dépendances hibernate, spring, jaxws...
- Correction des erreurs techniques Java lors du passage à Java 7
- Livraison en environnement de DEV sur tomcat java 7

Environnement technique :

Java 7, GWT/JSF, Tomcat 7/8, GIT/Gitlab

05/2015 à 10/2016

BNPParibas (Lille Centre) Concepteur developpeur NTIC

Avec la mise en production d'un nouvel outil de saisie comptable en Java, BNPParibas renforce son équipe d'intégration de solution NTAC (Nouvelles technologies)

En parallèle de mes missions de RTB, organisées en TMA de 5 collaborateurs, j'étais **en charge d'analyser « à froid » les incidents de productions afin d'y apporter un correctif Java pérenne.**

- Suivis de production, Analyses d'incidents techniques et fonctionnels
- Analyses et corrections de « défauts » dans le code Java du projet client
- Évolutions du progiciel et du code Java
- Développements d'outils d'automatisation des tâches (Bash...)

Environnement technique :

Progiciels, Java 7, Bash, Shell, GIT, sonar

Environnement fonctionnel :

Comptabilité, flux CFT entre mainframe et « NTAC »

09/2014 à 04/2015

Actif Solution

Analyste RTB SQL/UNIX

BNPParibas figure parmi les leaders du marché économique et financier en France avec un rayonnement à l'international.

Au sein du service RTB nouvelles technologies (Run the Bank) constitué de 5 collaborateurs, sous la responsabilité du chef de projet et de la MOE, j'étais en **charge du suivi de production de la rationalisation des processus quotidien.**

Avec l'arrivée, courant 2015, d'une solution plus récente de l'outil de saisie comptable, initialement en C++, ma mission était de **documenter l'ensemble des actions de suivi de production afin d'en améliorer et d'automatiser les processus humains.**

- Suivis de production, en journée et sur site
- Analyses à chaud et solutions de contournements
- Liens forts entre l'environnement Mainframe et C++/Java
- Analyses d'incidents techniques et fonctionnels (Java et C++)
- Astreintes soirs et weekend lors de périodes critiques ou de fortes perturbations
- Documentations des actions réalisées
- Créations d'outils d'automatisation (Shell et Batch ms dos)

Environnement technique :

Progiciels, C++, Java 7, Bash, Shell

Environnement fonctionnel :

Comptabilité, flux CFT entre mainframe et « nouvelles technologies »

De 2010 à 2014, la société Ankama possédait un pôle audiovisuel afin de promouvoir les différentes équipes et différents produits du groupe.

J'ai participé à la **construction et au développement de ce pôle durant 4 ans**, en rationalisant la production, d'un point de vue technique, prise de vue, montage, effets visuels, d'émission ou de chronique autour d'un produit phare de la marque.

Afin d'améliorer certains processus de production audiovisuel, **j'ai écrit des scripts C# qui s'appuyaient sur l'API du logiciel de montage** Vegas Pro. Ces scripts permettaient l'automatisation de tâches redondantes comme les exports des pistes sons séparées ou le déplacement des fichiers de rendus sur le réseau windows.

- Rendu de chaque piste audio séparément, rendu de la vidéo seule, déplacement des fichiers exportés sur le réseau de l'entreprise et envoi d'un email au monteur son avec les liens vers les fichiers
- Ajout de la gestion des séquences d'images multiples au sein d'un projet

Environnement technique :

API C#

Environnement fonctionnel :

Série d'animation, mangas, jeux vidéos, séries web

Autres projets significatifs

<https://bb.lhoir.me> (décembre 2019 – 2020)

J'ai créé un site web à **destination de la famille et des amis**, afin de rendre ludique l'arrivée d'un bébé. Les utilisateurs peuvent pronostiquer sur le sexe du bébé et bientôt ils pourront aussi faire la même chose pour le prénom.

- La partie front est faite en **Angular 8**, avec Bootstrap, Material, rxjs...
- La partie backend est réalisée avec **Spring Boot** en JDK8 (web, **security**, JPA..)
- Auto-hébergement sur un raspberry pi avec un serveur **tomcat 9**
- **Certificat SSL avec let's encrypt**

Sources ouvertes : <https://gitlab.com/baby-project>

Environnement technique :

Raspbian, Java 8, tomcat 9, Spring boot (web, Jpa, security), Mockito, Angular 8, bash, let's encrypt (SSL)

Billetterie du Louvre (10/2017)

Projet de parcours Openclassrooms

Le but de ce projet était de créer une billetterie pour le musée du Louvre. Les utilisateurs pouvaient prévoir leur venue au musée en achetant les billets directement sur le site. Le tunnel d'achat était géré par la solution Stripe. Les billets étaient générés à la commande et envoyés par email, email contenant un QRcode pour faciliter la vérification à l'entrée du musée.

Projet en cours de migration vers Symfony 4 dans le cadre d'une remise à niveau des mes connaissances en PHP.

Sources ouvertes : <https://github.com/DarkChyper/louvre>

Environnement technique :

PHP7, Symfony 3.3, PHPunit, Stripe, Apache 2, Virtualhost, let's encrypt (SSL)

Projet NAO (06/2017 - 09/2017)

Projet de parcours Openclassrooms

Le but de ce projet était de créer une application web participative à la demande d'une association de défense des oiseaux (NAO pour "Nos amis les Oiseaux"). Les utilisateurs pouvaient se renseigner sur les oiseaux vivant autour d'eux, saisir des observations d'oiseaux qui seront validées par des naturalistes.

Projet réalisé en équipe de 3 étudiants, regroupé en une société factice, la "digital science factory" :

- Un profil de marketing digital, designer
- Un profil chef de projet et aide au développement
- Et moi en tant que principal développeur et renfort designer

Sources ouvertes : <https://github.com/digitalsciencefactory/nao>

Environnement technique :

PHP7, Symfony 3.3, PHPunit, Apache 2, Virtualhost, let's encrypt (SSL)

Capteurs photos et températures pilotés (2017- aujourd'hui)

On vit une époque parfaite pour les fous de technologies, en particulier pour tout ce qui concerne la domotique. Tout est facilement connectable à internet, des caméras, des capteurs, nos serrures.

Personnellement, j'aime maîtriser le partage des données personnelles, en particulier les photos prises à l'intérieur de mon domicile.

J'utilise des **raspberry pi et des arduino comme collecteurs de données** (photos, température, humidité...) des différentes pièces de mon habitation.

Un autre raspberry pilote ces appareils.

- Automatisation de la surveillance sur des plages programmées, modification d'images et créations de vidéos (timelapse) en lignes de commandes
- Stockage des données brutes en local et en version « allégées » sur un serveur distant pour visualisation externe.

Le projet génère une quantité de données qui sont aujourd'hui peu exploitées. J'aimerais **intégrer la suite d'outils Elasticsearch au projet** afin d'améliorer cette exploitation.

Environnement technique :

Raspbian, Shell, SSH, Python, Cron, Node.JS, PHP, GPIO, FFMPEG (video)

Machine à laver connectée (2017)

Une machine à laver dans un garage c'est bien pour limiter le bruit, mais cela participe également à l'oubli régulier du linge fraîchement lavé.

J'ai utilisé un raspberry pi zéro, muni d'un capteur de mouvement et d'un module wifi, pour détecter la fin du programme d'essorage.

La détection d'un mouvement puis de la fin de ce mouvement déclenche l'envoi d'un message horodaté.

Reprise d'un projet existant (Fork GIT) pour ajouter l'envoi de mail, en ligne de commande via msmtpt, en plus de la connexion à twitter.

Malheureusement, le manque de documentation du nombre de cycle d'essorage pour chaque programme de la machine rendait l'utilisation trop hasardeuse. Finalement l'arrivée des assistants vocaux avec programmation de minuteurs multiples simplement à voix a mis un terme au projet.

Environnement technique :

Python, Raspbian, GPIO